

OBJETIVOS

Objetivo General

- Aprender a utilizar el programa Adobe Illustrator CS5 para crear y diseñar logotipos, anuncios, ilustraciones para libros, revistas o páginas web, carátulas, folletos o etiquetas de CDs y DVDs, etc.

Objetivos Específicos

- Crear nuevos documentos en blanco o a partir de plantillas, y almacenarlos, además de cambiar la visualización del documento.
- Crear trazados sencillos en el programa de diseño Adobe Illustrator, así como seleccionar y modificar de manera sencilla los objetos que existen en los documentos.
- Utilizar la herramienta Pluma en el programa Adobe Illustrator para la creación de trazados, así como la modificación y ajuste de estos trazados modificando los distintos puntos que los componen, las líneas de dirección de los mismos o a través de otras herramientas y opciones.
- Analizar las distintas formas que existen para agregar color a los objetos en el programa de diseño Adobe Illustrator.
- Conocer las distintas herramientas o comandos básicos de transformación como son la copia y desplazamiento de objetos, cambio de tamaño, giro o rotación, distorsión y reflejo.

CONTENIDOS

- MÓDULO 1. Introducción a illustrator
- MÓDULO 2. Trabajar con documentos
- MÓDULO 3. Empezando a dibujar
- MÓDULO 4. Dibujo y edición de trazados
- MÓDULO 5. Trabajar con colores
- MÓDULO 6. Transformar objetos
- MÓDULO 7. Organización de objetos
- MÓDULO 8. Opciones avanzadas de dibujo
- MÓDULO 9. Añadir texto (I)
- MÓDULO 10. Añadir texto (II)
- MÓDULO 11. Imágenes de mapa de bits
- MÓDULO 12. Efectos especiales
- MÓDULO 13. Trabajo avanzado con colores
- MÓDULO 14. Mallas, símbolos y dibujo en perspectiva
- MÓDULO 15. Crear gráficas
- MÓDULO 16. Diseñar para la web
- MÓDULO 17. Impresión de documentos

Otros Recursos Didácticos