

## OBJETIVOS

### Objetivo General

• Alcanzar un nivel medio de conocimiento en Java y programación orientada a objetos. Conocer J2SE y los fundamentos de las aplicaciones Web. Iniciarse en el desarrollo web con arquitectura J2EE, sus componentes y la persistencia utilizando entornos de desarrollo libres.

### Objetivos Específicos

- Conocer las características principales de la programación con Java.
- Aprender los fundamentos tecnológicos del diseño Web.
- Introducir los principios de la arquitectura J2EE.
- Conocer los aspectos básicos que proporciona la arquitectura J2EE para el desarrollo de aplicaciones Web.
- Estudiar herramientas que facilitan el desarrollo de aplicaciones J2EE y los frameworks Java más utilizados.
- Conocer los aspectos básicos para el desarrollo de componentes en J2EE.
- Conocer los principios de persistencia soportados por la arquitectura J2EE.

## CONTENIDOS

- MÓDULO 1. Introducción a la programación
- MÓDULO 2. Java SE, Java Standard Edition
- MÓDULO 3. Presentación web
- MÓDULO 4. ORM, persistencia de datos
- MÓDULO 5. Java EE, Java Enterprise Edition
- MÓDULO 6. Java Webframeworks

Otros Recursos Didácticos